



Finansuoja
Europos Sąjunga
NextGenerationEU



NAUJOS KARTOS
LIETUVA

TŪM Tūkstantmečio
mokyklų
programa

esfa EUROPOS
SOCIALINIO
FONDO
AGENTŪRA

Gimnazijos vadovų vizitas į Klaipėdos universiteto STEAM centrą „STEAM (universitetinės) klasės steigimas: mokinių ateičiai – modernus ir inovatyvus ugdymas“

„Lyderystė – tai ne tik gebėjimas rodyti kryptį, bet ir drąsa keistis kartu su pasauliu.“ (A. Miniotaitė)

Balandžio 2 d. gimnazijos direktorė Rasa Mašurienė, pavaduotojos ugdymui Nijolė Balčikonytė, Violeta Liuksienė ir Ilma Agajan dalyvavo 25-ojo Klaipėdos universiteto projekto „Iškeisk pamoką į paskaitą“ renginiuose. Edukologijos mokslų daktarė, profesorė bei Klaipėdos universiteto metodinio STEAM centro vadovė doc. dr. Aelita Bredelytė paskaitoje aptarė STEAM ugdymo principus ir jo svarbą šiuolaikinėje švietimo sistemoje, kuo šis inovatyvus modelis išsiskiria palyginus su tradicinėmis mokymo praktikomis: nuo dalykinių kompetencijų ugdymo, kūrybiškumo ir problemų sprendimo įgūdžių ugdymo iki pokyčių, atsirandančių mokytojo ir mokinio santykiuose, skatinant savarankišką mąstymą bei bendradarbiavimą. STEAM centro komandos narys ir universiteto Informacinių technologijų tarybos vadovas Vytis Radvila paskaitoje pristatė dirbtinio intelekto įrankius, galinčius pakeisti pamokų eigą – nuo automatizuotų prezentacijų iki edukacinių žaidimų kūrimo.

Po paskaitų gimnazijos vadovės lankėsi Klaipėdos metodinio STEAM atviros prieigos centre, kur su gerb. doc. dr. Aelita Bredelyte aptarė gimnazijos STEAM (universitetinės) klasės steigimo tikslus ir lūkesčius. Šis vizitas žymi svarbų žingsnį gimnazijos ugdymo procese, siekiant integruoti inžinerinį ir technologinį mokymą į kasdienę mokyklos veiklą.

Klaipėdos metodinis STEAM atviros prieigos centras – Baltijos jūros regiono tvarios mėlynosios ekonomikos sektoriaus augimo poreikį ir potencialą populiarinantis STEAM centras, įsikūręs Klaipėdos universiteto miestelyje ir kviečiantis visus smalsius Lietuvos moksleivius inovatyviai susipažinti su mokslo pagrindais bei pasitelkiant kūrybiškumą, išbandyti save įvairialypėse patirtinėse (gamtos mokslų, technologijų, inžinerijos, menų/visų kitų mokslų, matematikos) edukacinėse veiklose 4 STEAM laboratorijose, FabLab skaitmeninės gamybos technologijų erdvėje bei STEAM klasėje Akvakultūros laboratorijoje. Savarankiškai atlikdami bandymus ir eksperimentuodami laboratorijose, moksleiviai tobulins savo mąstymo įgūdžius, mokysis problemų sprendimo, dėmesio sutelkimo, lavins pagrindinius lytėjimo pojūčius, patirs atradimo džiaugsmą bei stiprins pasitikėjimo savimi jausmą. Moksleivių ir pedagogų kūrybiškumo sinteze siekiame didinti pamokų patrauklumą ir mokymosi įvairiapusiškumą, kurie STEAM centre bus derinami su patirtiniu mokymu bei naujausiomis šiuolaikinėmis technologijomis.

Vizito metu buvo pristatytos modernios STEAM centro erdvės, aprūpintos naujausiomis technologijomis: 3D spausdintuvais, robotikos rinkiniais, programavimo įranga ir kitomis inovatyviomis priemonėmis. Diskusijose dalyvavę STEAM centro ir gimnazijos vadovai akcentavo STEAM klasės svarbą ugdant mokinių kūrybiškumą, kritinį mąstymą ir problemų sprendimo gebėjimus. Doc. dr. A. Bredelytė dalijosi patirtimi apie sėkmingą STEAM ugdymo integravimą ir iššūkius bei galimybes, su kuriomis susiduriama šiame procese.

Gargždų „Vaivorykštės“ gimnazija nuo 2025–2026 mokslo metų formuoja vieną STEAM (universitetinę) I(9) klasę. Į ją bus priimami mokiniai, kurių STEAM mokslų srities dalykų (matematikos, chemijos, fizikos, biologijos) pažymių vidurkis yra aukščiausias, taip pat vertinama mokinio motyvacija ir lūkesčiai. Daugiau informacijos apie priėmimą žr.: gimnazijos interneto svetainė.

STEAM (universitetinės) klasės mokiniai galės gilintis į matematikos, gamtos mokslų, inžinerijos, menų ir technologijų disciplinas. Siūlomi pasirenkamieji dalykai apims gamtamokslinius tyrimus, eksperimentinę chemiją, biomediciną, nestandartinę matematiką, robotiką, 3D modeliavimą, kompiuterinę grafiką, teatro studiją ir debatus anglų kalba. Neformaliojo švietimo programos skatins versliąją inžineriją, robotiką, emocinį intelektą ir konstrukcinę kūrybą.

Unikali ugdymo programa apims praktinę veiklą Klaipėdos universiteto (KU) edukacinėse erdvėse: STEAM centre, laboratorijose, auditorijose. STEAM klasės mokiniai dalyvaus KU mokslininkų ir/ar studentų vykdomuose tyrimuose, mokslinėse konferencijose, seminaruose ir ekspedicijose, taip pat galės atlikti praktiką KU ar verslo įmonėse.

Gimnazijos vadovės įsitikinusios, kad STEAM (universitetinės) klasės steigimas paskatins mokinių susidomėjimą technologijomis ir inžinerija, tokia aplinka taps puikiu tramplinu siekti ateities profesijų šiose srityse. „STEAM ugdymas leidžia mokiniams praktiškai taikyti įgytas žinias, dirbti komandoje, ugdyti kūrybiškumą ir inovatyvumą. Tai svarbu formuojant jaunosios kartos kompetencijas besikeičiančiame pasaulyje“, – pažymėjo gimnazijos direktorė.

Šis bendradarbiavimas su Klaipėdos metodinio STEAM atviros prieigos centru yra svarbus žingsnis gimnazijai, siekiant mokinius paruošti ateities iššūkiams bei užtikrinti jų sėkmę šiuolaikiniame darbo rinkos kontekste.

Direktoriaus pavaduotoja ugdymui

Nijolė Balčikonytė

